

# КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЛАГЕРЬ – это прекрасная возможность сочетать активный отдых с освоением компьютерных технологий



**Екатерина Викторовна Якушина,**  
*старший научный сотрудник лаборатории  
медиаобразования Института содержания  
и методов обучения РАО,  
кандидат педагогических наук*

Сегодня практически все дети в той или иной мере увлечены компьютером. Одни родители это поощряют, другие недовольны тем, что подростки проводят за компьютером слишком много времени, общаясь в социальных сетях или играя в компьютерные игры. Так или иначе, хотим мы этого или не хотим, компьютер прочно вошёл в нашу жизнь. С ним связаны профессии, которые выберут дети, с ним неразрывно связано будущее. Поэтому с ранних лет всё же лучше делать акцент на том, что компьютер — это прежде всего инструмент для работы, творчества, поиска полезной учебной информации, а не только средство для развлечения. Не всегда родители и даже школьные учителя могут научить ребёнка пользоваться компьютером как инструментом. Этому учат в компьютерных лагерях для школьников. Автор рассказывает о некоторых из них.

- информационные технологии • компьютерные мастерские • хобби-лаборатории
- ИКТ-обучение информационный продукт

## **Всесоюзный лагерь информационных технологий «КОМПЬЮТЕРИЯ» <http://www.computeria.ru>**

«КОМПЬЮТЕРИЯ» — санаторно-оздоровительный детский лагерь, который работает круглый год — в дни школьных каникул и в учебное время. Ежегодно сюда приезжают более двух тысяч детей из разных регионов России.

Одна из главных целей лагеря — создать максимально комфортные условия для отдыха и самореализации каждого: дети должны развиваться физически, быть здоровыми и счастливыми, обладать развитым интеллектом и творческим мышлением, больше времени проводить на свежем воздухе и заниматься спортом.

Находится лагерь в Тверской области на территории одноимённого загородного

Е.В. Якушина. Компьютерный лагерь — это прекрасная возможность сочетать активный отдых с освоением компьютерных технологий

**Компьютерный лагерь Международного детского компьютерного центра (МДКЦ)**  
<http://icccamp.ru/>

Международный детский компьютерный центр (Детский оздоровительно-образовательный компьютерный центр) Института программных систем РАН (г. Переславль-Залесский, Ярославская область) был открыт в 1986 году по инициативе академика Е.П. Велихова и Н.А. Велиховой — директора Института программных систем РАН, профессора А.К. Айламазяна. Именно здесь, на берегу знаменитого и исторически значимого для России Плещеева озера (юный Пётр I построил свою «потешную» флотилию — основоположницу Военно-морского флота России), начали вместе работать и отдыхать советские и американские дети, и объединил их компьютер. Все центральные СМИ Советского Союза и США осветили это памятное событие летом 1987 года.

В 1988 году МДКЦ (лагерь-школа) получает статус ассоциированной школы ЮНЕСКО. В 1989 году выходит Распоряжение Совета Министров СССР № 893Р «О создании Международного детского компьютерного центра при Институте программных систем Академии Наук СССР». Работая по проекту Ассоциированных школ, МДКЦ с 1995 года осуществляет одну из приоритетных направлений проекта «Сеть ассоциированных школ ЮНЕСКО» — использование новых компьютерных технологий в образовании.

Лагерь расположен в 130 км от Москвы и в 8 км от Переславля-Залесского. Вблизи живописного Плещеева озера есть территория, называемая его обитателями островом Кухоморье — по имени заповедного местечка Кухоморь.

Лагерь принимает детей из разных концов России и из других стран круглогодично, работают четыре смены по три недели. Основная специализация — компьютерные технологии, спорт, языки, отдых. Возраст прини-

маемых детей — от 7 до 17 лет. Лагерь существует более 20 лет. За эти годы не было ни одного случая, чтобы кто-либо не нашёл себе любимого занятия. Ребята настолько увлекаются, что не замечают, как подошёл конец смены. И каждый, уезжая, мечтает вернуться.

Во всех сменах работа идёт по направлениям: компьютерные технологии; естественно-научный блок; блок гуманитарного знания; блок декоративно-прикладного творчества; спортивный блок; блок «Досуг» также предлагает обширную программу — экскурсии в старинный город Переславль-Залесский, зал психологической разгрузки, студии народных музыкальных инструментов, бального танца, театральная студия и т.д.

Новички быстро осваиваются и выбирают кафедру, на которой они будут заниматься: в обычных лагерях есть кружки, здесь они называются кафедрами, и этому научному названию вполне соответствуют содержание курса и знания, которые ребята получают. Кафедр много, около 20, все они так или иначе связаны с компьютером. Но есть такие, где компьютер — главный предмет изучения, там обучают новым компьютерным технологиям. На кафедрах, которые относятся к естественно-научному направлению, изучают математику — курс, который поможет поступлению в вузы, а также теорию вероятности. Детей учат тому, чему они не учились в школе, но что вполне может пригодиться в жизни. Часто школьнику нравится один курс, потом второй и третий, и в итоге он занимается на всех трёх.

На кафедре «Компьютерная графика» всегда много желающих. Здесь учат использовать различные графические программы, с помощью которых можно обрабатывать фотографии: менять цвет волос, глаз, выражение лица, делать его более привлекательным, работать с видеофайлами, делать анимацию изображения. На кафедре «Электронная музыка» дети

учатся обрабатывать готовые аудиофрагменты, создавать миксы на основе известных композиций, свои собственные треки. На интернет-кафедре используют богатства Интернета для познания, общения, поиска информации, учатся создавать и представлять web-страницы и сайты.

В центре есть и гуманитарные кафедры. Одна из них — «Корабль искусств». Учат здесь не морским премудростям, а художественным промыслам. Ребята рисуют, лепят фигурки зверей и сказочных персонажей, расписывают ткань в стиле батик. Пишут сценарии, делают декорации, а затем создают мультфильмы.

Всю смену юные кухмари готовят проекты. Темы придумывают сами. Под руководством педагога кафедры работают над ними группами или в одиночку. В первые дни после приезда для них устраивают научно-практические мини-конференции, на которых авторы представляют идею проекта и свои наработки, которые уже есть.

Каждая смена в МДКЦ завершается отчётной научно-практической конференцией, на которой ребята делают доклады о том, чему они научились на кафедрах, демонстрируют свои проекты в электронном и печатном виде.

**Компьютерный лагерь «Байтик»,  
Республика Татарстан  
<http://baytik-kazan.ru/>**

«Байтик» широко известен в Республике Татарстан, России и странах ближнего зарубежья. Здесь с 2000-го года собираются школьники и студенты, предпочитающие активный отдых: есть возможность повысить свой интеллектуальный потенциал в разных областях знаний, поделиться опытом, творческими находками и идеями.

Программа насыщена и разнообразна: смены для школьников, углубляющих свои знания компьютерных технологий и экономики (по международной программе «Достижения молодых»), республиканский проект IT-JUMP и республиканский конкурс «Юный программист», смены актива общественного клуба «Лидер» и актива «КВН», смены Школы эк-

## ПРОДУКТИВНОЕ ЛЕТО

ранного творчества «Теле-Байтик», смены актива детских и молодёжных общественных организаций и многое другое.

Компьютерный лагерь «Байтик» расположен в живописном месте вблизи Голубых озёр в 10 км от Казани. Во время летних каникул многие ребята вновь и вновь возвращаются в компьютерный лагерь «Байтик» учиться. И вот почему: им хочется идти вперёд и получить другие знания и новый опыт. В «Байтике» у них есть возможность научиться новому. Это и информационные технологии, и разговорный английский язык, и экономические международные игры. Проходят занятия в современных компьютерных классах, учебных площадках на свежем воздухе, в хорошо подготовленной кемпинговой зоне.

Возраст участников лагеря — от 6 до 17 лет. Работают с ними лучшие из лучших: учителя-победители республиканских конкурсов «Учитель года», разработчики книг и учебников, по которым обучаются ребята, преподаватели и талантливые студенты вузов, носители языка из Канады, Англии и США. Грамотно составленные программы определяют качественный процесс обучения как с теоретической, так и практической стороны.

Программа занятий строится на базе современного программного обеспечения, работающего под управлением операционных систем фирм Microsoft и Apple. Техническое оснащение учебных кабинетов включает компьютеры систем PC и iMac, ноутбуки, планшетные компьютеры iPad и HTC-Flyer, мультимедийные проекторы, смарт-доски и плазменные панели. Вычислительное оборудование объединено в единую локальную сеть с проводной и Wi-Fi связью с выходом в Интернет. Благодаря такой мощной технической базе можно разрабатывать программное обеспечение, выполнять сложные графические разработки, 3D-моделирование, монтаж видео

**Е.В. Якушина. Компьютерный лагерь — это прекрасная возможность сочетать активный отдых с освоением компьютерных технологий**

с любыми спецэффектами и многое другое. В первый день смены в каждом отряде проводится тестирование для определения уровня компьютерной подготовки и формирования учебных групп (начальный, средний и высокий уровень). В зависимости от контингента смен варьируется количество учебных групп и уточняется программа занятий каждой из них.

Учебные занятия проводятся со второго дня смены ежедневно, кроме воскресенья, в первой половине дня, во второй — занятия в студиях по интересам. Расписание включает три занятия: два компьютерных (мастер-класс и практика) и спортивные игры или купание в бассейне. Ребята осваивают программу учебного курса и работают над проектами. На занятиях соблюдаются техника безопасности и требования СанПиН 2.2.2.542-96: время работы на компьютере, использование физкультминуток и упражнений для глаз.

Окончив курс, ребята защищают проекты в учебной группе и получают сертификаты. Наиболее интересные работы участвуют в Фестивале лучших проектов смены и отмечаются дипломами. Занятия проводятся на планшетных компьютерах iPad и iMac.

Выполняя проекты, ребята получают практические навыки работы с iPad, работая как индивидуально, так и в команде. Кроме того, для развития интеллектуальных способностей на iPad 2 проводятся викторины и конкурсы.

\* \* \*

Мы привели лишь некоторые примеры детских лагерей, которые помимо насыщенной оздоровительной и досуговой программы ведут учебные занятия. Список лагерей вы можете посмотреть по адресу <http://www.kid-club.ru/program/type/63> или поискать через вашу любимую поисковую систему. **НО**